

Profiel

Ik combineer kennis en ervaring op gebied van **gebruikersonderzoek, cognitieve psychologie en game design** om via interactieve producten een prettige gebruikerservaring neer te zetten.

Mijn focus ligt op **kwalitatief onderzoek**. Inzichten uit observaties en interviews tonen het ware **hoe en waarom** en zijn betrouwbaarder dan ongefundeerde aannames uit statistieken.

Werkgevers, teamgenoten, collega's en partners beschrijven mij als **creatief, netjes, teamspeler, betrouwbaar, pro-actief, grondig, doordacht en weloverwogen**.

Werkervaring

Website-ontwerper/ ontwikkelaar, Game Designer, Usabilityspecialist

Via een user-centered plan van aanpak analyseerde ik de behoeften van zowel de doelgroep als beheerder om zo **vier websites** voor verschillende klanten te ontwerpen en configureren. [Bekijk](#)

Daarnaast **vier bordspellen** ontworpen; complexe en historisch/thema accurate spellen met goede spelersschaling, eenvoudig begin, weinig geluk en brede strategische en tactische mogelijkheden. [Bekijk](#)

Verder schreef ik een tiental **websitereviews** in opdracht, met verbeterpunten voor websites en portfolio's op basis van usability heuristics, webrichtlijnen en gebruikersdoelen/persona's.

Afstudeeronderzoek ITnext (Groningen)

Aan de hand van **literatuuronderzoek** adviezen geschreven voor een handleiding die door medewerkers tijdens het ontwikkeltraject ingezet kan worden ter verbetering van apps en mobile games. (2012)

Usabilityconsultant Gemeente Groningen

Handleiding opgesteld die door medewerkers ingezet wordt om de **vindbaarheid en gebruikersvriendelijkheid** van meest geraadpleegde content en functionaliteit op de website van de Gemeente Groningen te toetsen. (2011)

Stagiair Gemeente Groningen

Configuratie van kennismanagementsysteem (zoekmachine website & klantcontactportaal) op basis van intakes & analyse. (2011)

Eerste mobiele website ontworpen, portaal Milieudienst herontworpen, feedbackfunctionaliteit website functioneel ontworpen.

Usabilityconsultant Gemeente Groningen

Usabilityonderzoek opgezet en uitgevoerd, bestaande uit een **expert review en gebruikersonderzoek**. Het merendeel van de aanbevelingen zijn doorgevoerd op de website. (2010)

Keukenassistent Verzorgingstehuis

- schoonmaak- en onderhoudswerkzaamheden
- portioneren van maaltijden, bezorgen daarvan naar cliënten
- werkzaam van 2005 tot 2014, weekenden en vakanties

Opleidingen

Communicatiesystemen (Multimedia Design) Hanzehogeschool Groningen

Major Game Design & Development **[diploma behaald]**

- projectleider in 15+ projecten
- drie geprezen serious games ontworpen
- 8+ beoordelingen op video-, animatie- en onderzoeksprojecten
- finalist Nederlandse Microsoft Imagine Cup 2012 (Game Design)
- schakelprogramma Master Communicatie- en Informatiewetenschappen (2013) beëindigd wegens onvoldoende raakvlakken met eigen doelen en incorrecte voorlichting
- Technische Planologie (RuG), Technische Bedrijfskunde (RuG) en Civiele Techniek (Hanzehogeschool) (2005-2008)
- VWO (Eemsdelta College Appingedam) (1999-2005)

Overige opleidingen

Vrijwilligerswerk

Community Manager, Staff & Promotie CosyRacingCommunity

- staff sinds 2009, solo (soms met assistent) sinds 2016
- organiseren van wekelijkse races in race simulatie (Assetto Corsa)
- innoveren in opzet en reglementen, balanceren van autoklassen
- promotie en verwelkomen nieuwe leden
- onderhoud/bijhouden en ontwerp resultaten, forum en website

Trainer & Commissies G.S.S.V. Squadraat

- 3 jaar squashtrainer (wedstrijdtraining, techniektraining)
- hoofd- en eindredacteur, layout en ontwerp clubblad 2017-2020
- toernooicommissie 2018-2019 (promotie, organisatie, presentatie)
- ICT-commissie 2018-2020 (ontwerp, bouw en onderhoud website)

Trainer & Coördinator Kardinge Squash

- 5 of 10 weken durende trainingen voor verschillende speelniveaus
- organisatie open speeluren iedere week één avond 19:30-22:00
- organisatie en promotie toernooien ieder kwartaal
- sportoriëntatieclinics voor middelbare scholieren

Interesses

Sport, games, muziek, boardgames

Sport: squash, zwemmen, (straat)voetbal, soccersquash, duikplank tricks, pitch & putt golf. **Games:** racing simulation, action(RPG), strategy, city builders, sports. **Muziek:** Jazz, hip-hop, fusion, klassiek, deephouse, electronic, latin jazz, afro beat. **Boardgames:** Corcordia, El Grande, Puerto Rico, Brass: Birmingham, Yokohama, Lisboa e.a.

Talen & Software

Regelmatig gebruikte talen en software



Vloeiend Nederlands, Engels. **Elementair** Frans, Duits en Spaans.